

NOUVEAUTÉS IMAGIERS ET LIVRES JEUX

**NOTRE SÉLECTION DE TITRES
DISPONIBLES EN SEPTEMBRE 2026
DANS LES 11 BIBLIOTHÈQUES
MUNICIPALES DE RENNES**



Mercredi : cherche et trouve

Gallimard-Jeunesse

Un cherche et trouve pour mener l'enquête au côté de Mercredi Addams en recherchant 180 éléments dans les scènes cultes de la série.



Méli-mélo à la ferme

Le Guen, Sandra
Bayard Jeunesse

Un cochon pêche des poissons, une caille enfille des chaussettes, et les animaux de la ferme font tout sauf ce qu'on attend d'eux. Un méli-mélo facile à manipuler pour créer plus de mille combinaisons.



La lettre de Léon : un grand cherche et trouve farfelu

Attiogbé, Magali (1980-....)
Amaterra

Léon envoie des lettres à ses amis, qui habitent dans des maisons extraordinaires. A chaque page, le jeune lecteur est invité à chercher la lettre, ainsi que des animaux, des objets et des personnages, dans une saynète fourmillant de détails.



A la recherche du petit dino arc-en-ciel

Nicolet, Stéphane (1973-....)
Little Urban

Dans la vallée Hö-Hö, vit Bonbon, un petit dinosaure arc-en-ciel. A la recherche des siens, il prend son courage à deux mains et quitte son abri douillet. En chemin, il rencontre de nouveaux amis et brave avec eux de nombreux dangers.



Malo et le macoui

Delannoy, Guillaume
Fleurus

Les macouis sont des créatures marines qui se cachent dans le sillage des bateaux qu'ils sont chargés de protéger. Petite fille bricoleuse et intrépide, Malo en rencontre un sur une plage de l'île de Hurle-Houle.



A la maison

Rembliez, Maud
Merci les Livres

Plus de 350 éléments à trouver dans de grandes scènes réparties dans les différentes pièces de la maison.



A qui sont ces cornes ?

Righini-Fleur, Léo (1997-....)
Minedition

Un album aux pages découpées dans lequel l'enfant peut assembler le haut et le bas pour retrouver le bon animal ou créer ses propres bêtes à cornes.



Cache-cache extraordinaire : cherche et trouve

Waechter, Philip (1968-....)
Didier Jeunesse

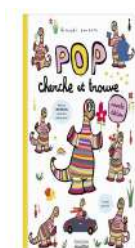
Dans la forêt, les habitants se préparent pour un grand jour. Avant de découvrir leur destination finale, l'enfant doit retrouver Pingouin, Poussin, Ours, Vache, Rhino et bien d'autres.



Le grand livre jeu des aventuriers : un cherche et trouve palpitant

Subirana, Joan (1969-....)
La Martinière Jeunesse

Un cherche et trouve tout-carton mettant en scène des aventuriers historiques, tels que la reine des pirates Ching Shih, l'explorateur Roald Amunsen ou la militante Wangari Maathai, dans des illustrations détaillées, avec trois niveaux de difficulté : retrouver certains objets, repérer des détails commençant par une certaine lettre et identifier des éléments qui sortent du contexte.



Pop : cherche et trouve géant

Sanders, Alex (1964-....)
Ecole des loisirs

Un album tout-carton avec huit grandes scènes dans lesquelles l'enfant doit retrouver Pop et ses amis.